Economie systeem **GeoCraft**

GeoCraft is onderdeel van het Science Center GeoFort. GeoCraft is in samenwerking met: Geodan, de VU, het Kadaster, Rijkswaterstaat, Ministerie van Infrastructuur en Milieu en Cyclomedia.

Inhoudsopgave

Wat is het Economie systeem? **2**
Regels *2*
Chanteren ***Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.***
Commando's **2**

Wat is het Economie systeem?

Met het Economie systeem in GeoCraft is het mogelijk andere spelers geld te geven als hij bijvoorbeeld een huis voor jou bouwt. Je verdient ook geld door online te zijn en door blokjes te bouwen, hoe meer je bouwt op GeoCraft, hoe meer "Geo" je verdient. Het geld in GeoCraft noemen we Geo.

Regels

Geo is natuurlijk leuk, maar er zitten ook regels aan vast. De regels die in GeoCraft gelden staan vermeld in de Algemene server regels, de regels die te maken hebben met het Economie systeem staan daar ook in. Download de Algemene server regels op www.geocraft.nl/downloads

Commando's

/money Hiermee bekijk je hoeveel geld je nog hebt.
/money pay <speler> <hoeveelheid> Hiermee geef je een andere speler geld.
/money top Bekijk wie het meeste geld heeft.