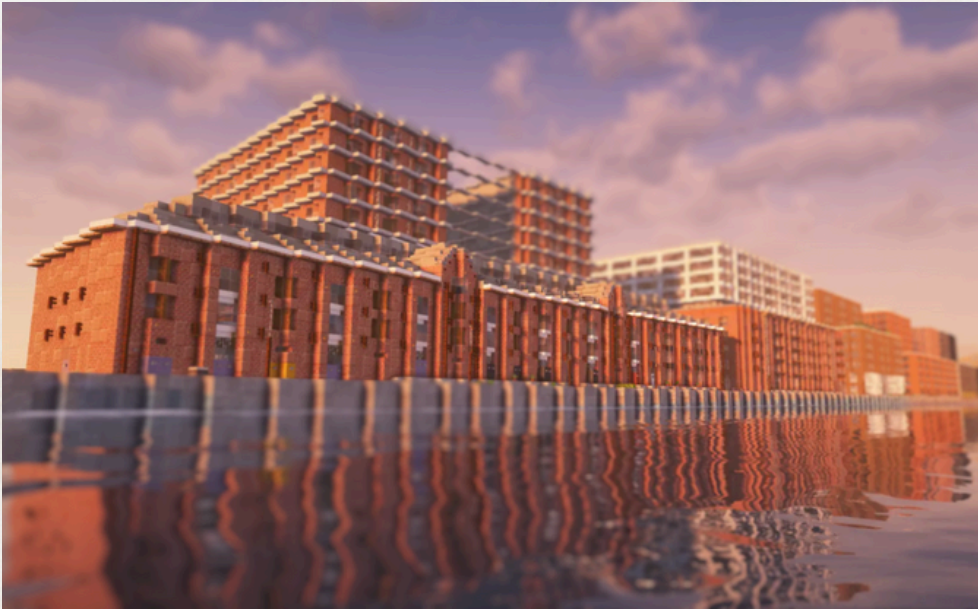


# GEOCRAFT KRAANT

De leukste krant van  
GeoCraft Nederland



# GEOKRANT



## JPO MOMENTEEL EEN VAN DE POPULAIERSTE BEDRIJVEN ONDER GEOCRAFTERS

JPO is een toonaangevend bedrijf binnen de GeoCraft-server en houdt zich bezig met een breed scala aan diensten. Van bouwaanvragen tot renderaanvragen en nog veel meer – JPO speelt een cruciale rol in de groei en ontwikkeling van de servergemeenschap.

Het afgelopen jaar heeft JPO een enorme groei doorgemaakt binnen GeoCraft. Dankzij de toegenomen vraag en succesvolle projecten kon het bedrijf meer aanvragen verwerken dan ooit tevoren. Deze inzet en prestaties bleven niet onopgemerkt: in 2023 werd JPO bekroond met een GeoAward in de categorie Beste Bedrijf.

Een van de meest opvallende recente ontwikkelingen is de lancering van een gloednieuwe website. Deze is niet alleen een visitekaartje voor het bedrijf, maar werkt ook naadloos samen met de Minecraft-omgeving, waardoor spelers en klanten nog makkelijker gebruik kunnen maken van de aangeboden diensten.

**KIJK VOOR MEER INFO OP DE JPO WEBSITE**

[WWW.JPO-GEOCRAFT.NL](http://WWW.JPO-GEOCRAFT.NL)

JPO begon als een bescheiden onderneming binnen GeoCraft, met een focus op bouwaanvragen. Al snel breidde het bedrijf zijn diensten uit met een makelaarsservice, waarbij kleine panden en huizen werden verkocht. Door de toenemende vraag groeide niet alleen het aanbod, maar ook het team. Steeds meer specialisten sloten zich aan bij JPO, elk met hun eigen expertise: van bouwaanvragen en renderaanvragen tot geavanceerde editing.

Ook de toekomstplannen van JPO zijn ambitieus. Het bedrijf streeft naar verdere uitbreiding en efficiëntie, waarbij aanvragen sneller en eenvoudiger verwerkt kunnen worden. Dit wordt mogelijk gemaakt door verbeteringen aan de website en de geïntegreerde Minecraft-bot. Binnenkort worden er nieuwe updates verwacht, waardoor spelers nog gemakkelijker toegang krijgen tot de diensten van JPO.



# GEOKRANT

## AMSTERDAM: BANK BIJ DE DAM OVERVALLEN - DADER WORD VERVOLGD

19 februari om 23:46 klonk het alarm door de bank bij de dam. De paniek brak uit in Minecraft-Amsterdam toen omstanders het zagen gebeuren.

Middennacht werden omstanders opgeschrikt door een luide explosie. De ingang van de bank werd opgeblazen, waarna de overvaller razendsnel de kluis leegroofden. Met rookbommen en Ender Pearls wist hij zich een weg naar buiten te banen. Ooggetuigen zagen hoe de crimineel richting de grachten vluchtten, en de boot al klaarstond voor zijn ontsnapping.

Een mevrouw die tegenover de bank woont, zag het allemaal gebeuren. 'Ik kon mijn ogen niet geloven. Ik dacht dat zulke dingen hier niet gebeurde!' Ze belde direct de politie, waarna ze snel ter plaatsen kwamen. De dader is spoorloos en niet meer gevonden.

Een groot deel van de buit werd dankzij een geavanceerd Redstone-beveiligingssysteem veiliggesteld. Hoewel de rust in de stad lijkt teruggekeerd, blijft de politie waakzaam.

Op bijgevoegde camerabeelden is de schurk te zien. Heeft u tips over wie de dader zou kunnen zijn? Stuur de GeoKrant dan een mail met daarin uw verdachte.



## JOCHEM (EARLIERMUSSEL4) AAN HET WOORD

'Ik ben Jochem, ook wel bekend in Minecraft als EarlierMussel4. Ik speel al ongeveer zo'n anderhalf jaar GeoCraft met veel plezier. Ik heb ook echt al superveel gemaakt. Vooral heel veel in Harderwijk. Voorbeelden zijn: het oude gemeentehuis van Harderwijk (/warp Harderwijk), gebouwen op het industrie terrein en Kok Experience Harderwijk. Ook heb ik wel eens geholpen aan projecten zoals Naaldwijk en Spijkenisse. Bij deze projecten heb ik met plezier gebouwd en geholpen.

Het leuke aan GeoCraft vind ik dat er altijd mensen online zijn om mee te bouwen en om gezellig in de Discord in call te gaan. Ook de evenementen, zoals GeoAwards vind ik leuk. Zo doen we ook nog eens andere dingen dan alleen bouwen.'





# GEOKRANT

## DILEMMA'S EN VRAGEN MET KONING KOEN

### *Favoriete sport:*

'Mijn favoriete sport is Basketbal. Dit heb ik ook heel lang gedaan.'

### *Grootste idool:*

'Vroeger had ik verschillende idolen, maar veel hebben me altijd wel teleurgesteld. Niemand is perfect.'

### *Favoriete land:*

'Zo'n simpele vraag maar toch eigenlijk wel moeilijk. Favoriete land voor vakantie? Favoriete land om te wonen? Allemaal andere antwoorden. Favoriete land voor vakantie? Op het moment Frankrijk maar het wisselt wel eens. Spanje, Malta en Engeland vind ik allemaal ook heel leuk. En een voordeel, niet al te ver weg! Er zijn nog wel een hoop landen waar ik ooit heen wil. Wie weet worden dat dan mijn favoriete vakantie landen. Favoriete land om te wonen? Ik denk dat ik niet zo snel Nederland zou verlaten.'

### *Mooiste GeoCraft bouwswel:*

'Mijn favoriete plek om aan mensen te laten zien is /warp blaak. Ik ben in Rotterdam geboren dus dat is al een plus punt. Maar mijn voornaamste redenen zijn: er is veel gebouwd, er is veel gevarieerde en mooie architectuur; kubuswoningen, grote flats, bibliotheek van rotterdam, Laurens Kerk, Station Blaak. En het is een klein stukje vliegen naar de oude haven en het Witte Huis. Heel veel variatie op een klein gebied en als kers op de taart de Markthal, wat mijn favoriete architectuur is van HEEL Nederland.'

### *Favoriete GeoCraft moment sinds de start van de server:*

'Oeh, na bijna 10 jaar is dat lastig kiezen. Er zijn heel veel supertoffe momenten geweest. Sowieso denk ik het winnen van de Euronostra prijs, maar ook afgelopen zomer (2024) vond ik echt heel gaaf. Bluemap, zoveel nieuwe spelers. Maar de eerste keer GeoAwards heeft ook een speciaal plekje.'





# GEOKRANT

## DILEMMA'S EN VRAGEN MET KONING KOEN

*Belangrijkste boodschap in het leven:*  
'Ik denk vooral: wees jezelf. Best cliché eigenlijk, maar dat is wel iets wat ik echt belangrijk vind. Ontwikkel je eigen smaak en zet je eigen doelen op.'

*Liever nooit meer naar buiten of geen GeoCraft?*

'Dit is een moeilijke vraag. Er is zoveel buiten. Kan ik nog wel naar andere binnen plekken en activiteiten, of mag dat ook niet? Als dat ook niet mag dan maar geen GeoCraft. Maar als ik nog wel naar andere plekken mag gaan, maar niet meer buiten mag zijn, dan denk ik nooit meer naar buiten.'

*Survival of creative spelmode?*

'Ik vind beide leuk, maar vind survival eigenlijk iets te "grindy". Ik vind bouwen erg leuk en wil niet eerst 1 uur minen, waardoor ik 10 minuten kan bouwen. Dus uiteindelijk kies ik denk ik voor creative. Modded survival heeft wel een speciaal plekje in mijn hart.'

*Friet of patat?*

'Heel politiek antwoord: Frietje met, patatje oorlog. Het hangt van de plek en situatie af. Ik woon tegenwoordig in Brabant, en de eerste keer dat ik bij de cafetaria/snackbar/friettent/patatzaak in de buurt kwam en vroeg om een berenklaauw zei de man meteen: "Jij komt niet uit Brabant zeker, bedoel je

een gehaktbal speciaal met pinda saus?". Ik was meteen betrapt, ik ben geen Brabander, woon hier al iets langer dan 5 jaar en heb nog steeds geen zachte g en heb nog nooit houdoe gezegd.'



*Favoriete gebouw koning Koen,  
Markthal - Rotterdam*



# GEOKRANT

## ECONOMIE IN GEOCRAFT GAAT GOED - WAARDE GEO STIJGT

Het gaat uitstekend met de Geo, de valuta van GeoCraft. Er zijn steeds meer nieuwe en opkomende bedrijven en er worden superveel aanvragen gedaan.

Dit zorgt voor een bloeiende economie, waarin de waarde van Geo steeds verder stijgt. Je kunt aan steeds meer bedrijven of gebouwen je Geo uitgeven.

Er zijn inmiddels enkele behoorlijk rijke stinkerts, die hun weg naar de top hebben gevonden. En de lijst van de rijksten is indrukwekkend. De top vijf rijkste GeoCrafters op dit moment zijn: OfficialNyanCat met 510.000 Geo, TH1JS met 462.000 Geo, Sylvian met 412.000 Geo, SemLucaNL met 304.000 Geo en Puntertje met 285.000 Geo.

Deze spelers zijn niet alleen de rijkste, maar ook de invloedrijkste figuren in de GeoCraft-gemeenschap, en hun vermogen heeft ze in staat gesteld om grote bedrijven te runnen en vele transacties te doen. De vraag blijft of zij hun rijkdom kunnen blijven uitbreiden, of dat er nieuwe opkomende talenten zijn die hun plaats zullen innemen.

Met de groei van de economie van GeoCraft en de stijgende waarde van Geo, blijft het spannend om te zien wat de toekomst zal brengen.

De toekomst van de Geo ziet er veelbelovend uit. Met de voortdurende groei van het aantal bedrijven en de toenemende waarde van de valuta, zal Geo waarschijnlijk een nog centralere rol spelen binnen de economie van GeoCraft.





# GEOKRANT

## CARNAVAL IN GEOCRAFT WEER VAN START

De Vastelaovundj is weer van start gegaan en dat word in GeoCraft weer volop gevierd. Diverse horecatentjes en feestzalen zijn open voor GeoCrafters. Zo is er in Weert een wedstrijd wie de mooiste carnavalswagen maakt en is in Ahoy groot feest in de hoofdzal.

Verschillende kerken, en dan vooral in het zuiden van GeoCraft zijn weer versierd met 'Roej, geël en greune' vlaggen. 'Het is een grote, dolle boel!', zeggen wat spelers in de server.



## ANSJOVIS OVER ZIJN PASSIE VOOR KERKEN BOUWEN

Inmiddels is het wel bekend dat je Sjoerd en kerken bouwen niet meer los van elkaar kunt zien. AnSjoVis\_1 heeft inmiddels al tal van kerken gemaakt! Zoveel dat je ze amper meer kunt tellen. Niet alleen in Nederland, maar ook in creative laat hij zijn fantasie de vrije loop. Hij heeft al veel verzonnen kerken gebouwd, maar ook grote kerken nagemaakt, zoals de Sagrada Familia en de Kölner Dom.

'Het leukste aan kerken bouwen is dat er veel detail in zit en je veel hoogte en verschillende vormen hebt. Het is vaak oude architectuur.'



**todo PARA TI**  
*Op ons kun je bouwen!*

'DE BESTE  
KWALITEIT  
VOOR EEN  
LAGE  
PRIJS!'





# GEOKRANT

## MINECRAFT MOPPEN VAN DE MAAND

Wat zei de speler nadat hij in de lava viel?

☛ *"Ik ben er gloeiend bij!"*

Waarom ging de creeper naar therapie?

☛ *Hij had een explosief karakter!*

Wat is het favoriete muziekgenre van een Minecraft-speler?

☛ *Rock... want hij is altijd aan het minen!*

Waarom kon de Villager geen boek lezen?

☛ *Omdat hij alleen "Hmmm..." kon zeggen!*

Wat is de favoriete thee van de rijkste GeoCrafters?

☛ *Muntthee*

Steve vraagt aan een varken: "Waarom ben jij altijd zo blij?"

☛ *Varken: "Omdat ik in Minecraft nooit naar de slager hoef!"*

Leraar Villager: "Steve, hoe noem je een groep vissen?"

☛ *Steve: "Een school!"*

Leraar: "Goed! En een groep koeien?"

☛ *Steve: "Een kudde!"*

Leraar: "En een groep skeletten?"

☛ *Steve: "Een probleem!"*

Leraar Villager: "Steve, als je 5 smaragden hebt en ik vraag er 3, hoeveel hou je er dan over?"

☛ *Steve: "Vijf! Ik geef ze niet af!"*

Steve tegen een Villager: "Mijn houthakkersbedrijf gaat failliet!"

Villager: "Waarom dan?"

☛ *Steve: "Ik zit aan de grond!"*

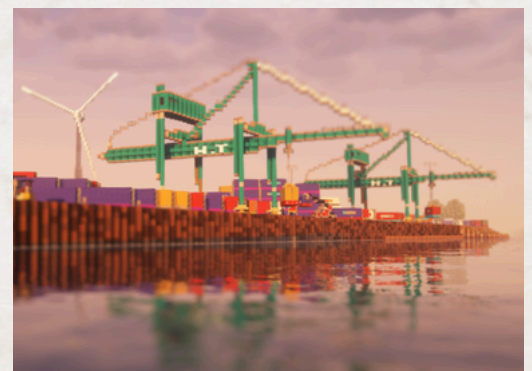
## MINECRAFT: MEER DAN EEN SPEL

Minecraft is niet alleen een populair spel, maar draagt ook bij aan de algemene ontwikkeling van spelers. Door het bouwen van structuren, het virtueel zien van steden en het oplossen van complexe problemen, verbeteren spelers hun ruimtelijk inzicht en creatief denkvermogen.

Het spel stimuleert logisch nadenken, maar fijn samenwerken leer je ook goed. Minecraft is goed voor het ruimtelijk inzicht en navigeren. Ook gaat je topografie er op vooruit. Het kan net zo goed zijn als een boek lezen.

Tevens maak je vrienden in Minecraft en ben je sociaal bezig. Je kunt gezellig met al je vrienden online komen.

Kortom, Minecraft is niet alleen leuk, maar ook leerzaam – een digitale speeltuin die jonge en oudere spelers helpt bij hun persoonlijke ontwikkeling!





# GEOKRANT

## HET GEHEIM VAN HET VERBORGEN GEOCRAFT LIED

Ooit was er een ambitieus idee binnen de GeoCraft-community: een eigen lied, ingezongen door de spelers zelf. Het zou een muzikaal eerbetoon worden aan de server, waarin de kracht van de gemeenschap en de mooiste momenten van GeoCraft bezongen werden. Iedereen mocht meedoen, ongeacht zangtalent. Met een beetje autotune en een goede edit zou het eindresultaat een nummer worden waarin iedereen zich kon herkennen. Zo gedaan werd er in 2022 een nummer opgenomen door de zangtalentjes van GeoCraft.

Het refrein zou door meerdere spelers gezongen worden, en de coupletten stonden open voor creatieve bijdragen. Spelers konden een stukje tekst schrijven over hun avonturen, hun favoriete plekken in GeoCraft of de hechte community die de server zo bijzonder maakt.

Uiteindelijk is het lied met clip opgenomen en is er een thumbnail gemaakt, maar is er na overleg met het GeoFort toch gesloten het lied niet openbaar te maken wegens privacy.

Hoewel de creatie niet met de buitenwereld gedeeld mocht worden, blijft het lied een uniek stukje GeoCraft-geschiedenis. Misschien wordt het ooit op een andere manier alsnog gebruikt—maar voor nu blijft het een verborgen juweel, alleen bekend bij degenen die eraan hebben meegewerkt.



## DELILAH OVER LIEFDE MET BETREKKING TOT INRICHTEN EN GEOCRAFT

‘Mijn naam is Delilah, ook wel bekend om mijn spelernaam HeyThereDelilahw. Al sinds 2020 speel ik met pieken en dalen veel uren op Geocraft. Veel zouden mij misschien nog kunnen herkennen als CVDK, waarbij ik bij veel dingen heb bijgedragen in het team. Denk aan veel interieur onderdelen van de hub & het parkour met het thema Italie!

Sinds kort heb ik me meer gefocust op mijn nieuwe bedrijf DelilahDesigns. Aangezien ik naast Geocraft studeer voor Interieuradviseur leek het mij leuk om mijn creativiteit daarvan te kunnen combineren op Geocraft. Op die manier ging ik steeds meer kleine dingen inrichten op Geocraft en heb ik dit laten uitstromen tot bedrijf! Voor de mensen die geïnteresseerd zijn in mijn werk kun je /warp maastricht airport of /warp leiden typen in de game.

Geocraft is voor mij een plek waar iedereen wordt geaccepteerd, wat er voor zorgt dat iedereen welkom is en de community steeds groter wordt!’





# GEOKRANT

## HET ONTSTAAN VAN GEOFORT

In het prachtige plaatsje Herwijnen, in Gelderland, ligt het GeoFort, zoals we het tegenwoordig noemen. Het wordt ook wel Fort bij de Nieuwe Steeg, of Fort bij Herwijnen genoemd. Nu is het een museum.

Het begon in 1878, toen Fort bij de Nieuwe Steeg gebouwd werd aan de oostkant van Fort Asperen, ten zuiden van rivier de Linge. Het was de bedoeling dat het fort een stuk land beschermde dat tegen de binnenzijde van de Lingedijk lag. Het fort diende ook als ondersteuning van Fort Asperen en de nabijgelegen wapenplaats.

Doordat het fort mogelijk van meerdere kanten belegerd kon worden, werden er twee bomvrije gebouwen gebouwd met de voorgevel naar elkaar toe geplaatst. Tussen deze gebouwen is een ruimte opengelaten van ongeveer vier meter. Door de geringe afstand maakten vijandelijke granaten weinig kans om de kazerne op deze 'zwakke plek' te raken.

De gebouwen zijn aan de oostzijde verbonden met elkander. Vanuit de kazerne is het een mogelijkheid om ondergronds in de aangrenzende gebouwen te komen. In het ene gebouw lag in de kelders munitie opgeslagen. Dit kon door een lift naar boven worden gebracht. Het andere gebouw was bedoeld voor het geschut. Dit gebouw (A2) kon via een lange gebogen poterne worden bereikt. Een poterne is een secundaire poort in een fort of vesting

De oorspronkelijke hoge wallen zijn later geëgaliseerd. Dat de remises diep lijken te liggen komt doordat het fortterrein zo hoog ligt. Om het fortterrein ligt een natte gracht, met aan de zuidkant een ijzeren brug met houten planken.

Het ministerie van Defensie gebruikte het fort tot 1963. Er vond in 1011 een grote renovatie plaats. Vanaf toen heette het fort 'GeoFort'. Het was een museum geworden. Er is nu een doolhof, er zijn leuke kamers, en de Minecraft-server GeoCraft is opgericht.





# GEOKRANT

## LUSERES OVER ZICHZELF EN ZIJN GEOCRAFT AVONTUREN

Joshua, beter bekend als Luserus, is een 22-jarige speler uit de omgeving van Haarlem die inmiddels al negen jaar actief is op GeoCraft. Hoewel hij tegenwoordig een gerespecteerde naam binnen de community is, begon zijn avontuur op de server allesbehalve vlekkeloos.

Bij zijn eerste bezoek aan GeoCraft liet Joshua geen positieve indruk achter. Hij nam deel aan een griefcampagne, georganiseerd door een bekende YouTuber, wat hem niet bepaald populair maakte. Na een korte pauze keerde hij echter terug met een andere instelling: hij zette zich volledig in voor het bouwen en wist zich steeds verder op te werken binnen de server. Door zijn inzet en toewijding klom Joshua langzaam maar zeker op in de rangen van GeoCraft. Uiteindelijk bekleedde hij belangrijke bestuurlijke rollen, waaronder gedeputeerde en Commissaris van de Koning (CVDK), posities die hij lange tijd met succes vervulde.

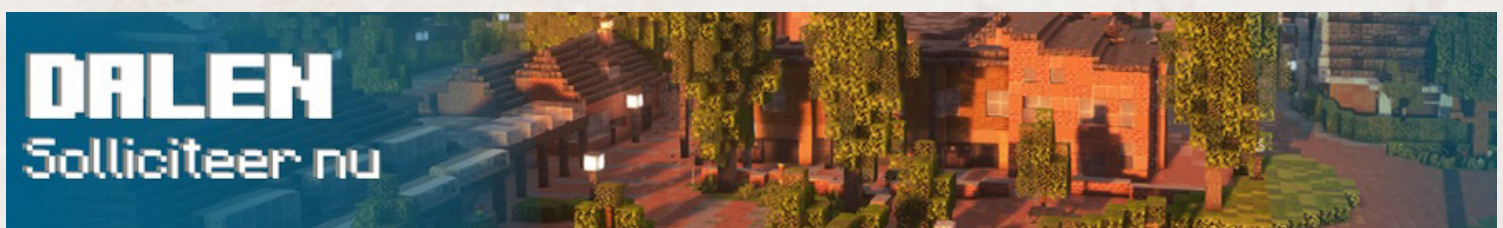
Waar Joshua het meest trots op is, is zijn bedrijf Luserace. Het is naar zijn mening heel mooi geworden.

Buiten GeoCraft om vind Joshua het leuk om naar festivals te gaan. Ook doet hij aan airsoft.

## WAT DE DISCORD SERVER MET DE COMMUNITY DOET

De Discord-community van GeoCraft is het kloppende hart van de spelersgemeenschap. Hier komen liefhebbers van de server samen om ideeën uit te wisselen, evenementen te organiseren en gezellig te kletsen. Of je nu hulp nodig hebt bij een bouwproject, mee wilt doen aan een toernooi of gewoon even wilt bijpraten, de GeoCraft Discord biedt altijd een plek voor interactie. Dankzij een actief team van moderators blijft de sfeer vriendelijk en toegankelijk, zodat zowel nieuwe als ervaren spelers zich snel thuis voelen.

Veel nieuwe spelers, waaronder de net nieuwe GeoCrafter SpongeBob is blij met de hechte en liefdevolle groep. 'Mijn vriend had me over de server verteld. Het is een grote familie!'





# GEOKRANT

## WAT VOOR THIJSSIE\_BOONTJE LEUK BEGON, VERNADERDE IN EEN NACHTMERRIE

Wat een dag vol plezier had moeten zijn, werd een ware beproeving voor speler Thijssie\_Boontje in het virtuele attractiepark Toverland Minecraft. Wat begon als een normale rit in de achtbaan, veranderde plotseling in een nachtmerrie toen de karretjes abrupt tot stilstand kwamen – en niet meer verder wilden. Met uitzicht over het blokkerige landschap van Toverland zat Thijssie\_Boontje vast, hulpeloos wachtend op een oplossing.

Medespelers probeerden van alles: opnieuw laden van chunks, het handmatig duwen van de achtbaan, zelfs een admin werd opgeroepen om de situatie te redden. Maar niets hielp. De achtbaan weigerde verder te rijden, en Thijssie\_Boontje bleef gevangen in zijn mijnkarretje.

De tijd verstreek. Minuten werden uren. De zon ging onder en kwam weer op in de blokkerige hemel. Medespelers kwamen en gingen, sommigen probeerden hem gezelschap te houden, anderen namen screenshots als herinnering aan dit bizarre incident.

Pas na bijna 7 uur slaagde een moderator erin hem uit zijn benarde positie te bevrijden. Met één enkele commando werd hij uit de vastgelopen achtbaan geteleporteerd naar vaste grond. Een diepe zucht van opluchting volgde – en een belofte om voorlopig geen achtbanen meer te vertrouwen.

Of hij ooit nog een ritje zal wagen? "Misschien," zegt Thijssie\_Boontje, "maar dan met een nooduitgang binnen handbereik!"





# GEOKRANT

## PROJECT NIJMEGEN IN 2024 - ONDER VELEN HET GROOTSTE PROJECT VAN GEOCRAFT

Als je aan projecten binnen GeoCraft denkt, denk je aan Nijmegen. Dit project is inmiddels uitgegroeid tot een van de grootste projecten van GeoCraft en bestaat nu al jaren. In deze lange periode is er dan ook al veel gemaakt!

Er is niet alleen veel af, maar er valt ook niks te zeggen over de kwaliteit van de bouwsels. Alleen de allerbeste GeoCrafters bouwen aan project Nijmegen. Op dit moment zijn dit Jens, Sem, Thijs, Mathijs, Maarten, Dimono & Timo.



## EEN DAG ALS COMMISSARIS VAN DE KONING IN GEOCRAFT

Als CVDK heb je een invloedrijke en verantwoordelijke rol binnen GeoCraft. CVDK's helpen bij claims, ondersteunen burgemeesters, modereren de server en nemen deel aan belangrijke beslissingen over de toekomst van GeoCraft.

Een gemiddelde dag als CVDK begint vaak met het doornemen van hulpverzoeken van spelers, zoals het aanmaken van claims of het toepassen van WorldEdit om bouwprojecten te ondersteunen. Daarnaast houden ze toezicht op het gedrag van spelers, grijpen in bij overtredingen en helpen bij sollicitaties van nieuwe staffleden. Via Discord en WhatsApp overleggen ze met het team over updates, regels en verbeteringen.

Ook werken CVDK's aan maandtaken, zoals het beheren van de social media, het beoordelen van nieuwe burgemeesters of het organiseren van evenementen. Dit zorgt ervoor dat GeoCraft een levendige en goed beheerde community blijft. Hoewel de rol veel verantwoordelijkheid met zich meebrengt, biedt het ook de kans om direct bij te dragen aan de groei en het succes van de server. Wil jij ook Commissaris van de Koning worden? Meer informatie over de sollicitatieprocedure vind je op [geocraft.nl](https://geocraft.nl).



# GEOKRANT

## NIETMELVIN: DE STRIJD OM DE CLAIM

In de Minecraft-server GeoCraft was NietMelvin klaar om zijn droomhuis te bouwen. Hij had wekenlang grondstoffen verzameld, een bouwplan ontworpen en een perfect stukje land gevonden aan de rand van de stad. Maar toen hij zijn claim wilde vastleggen om het terrein officieel van hem te maken, kreeg hij een afwijzing. 'Grondstuk is niet beschikbaar', vertelde een stafflid.

Verward nam NietMelvin contact op met de GeoJustitie, het rechtssysteem van de server dat conflicten over claims en bouwrechten behandelde. Maar na dagen wachten kwam er een korte reactie van de administratie: 'Je claim is afgewezen. Geen verdere discussie mogelijk.'

Dit accepteerde hij niet. Hij verzamelde bewijs, maakte screenshots en schakelde andere spelers in die hem steunden. "Dit is pure onrechtvaardigheid!" riep hij uit in de chat. 'Als de staff mijn claim niet goedgekeurd, klaag ik ze aan!'

En zo begon de eerste officiële Minecraft-rechtszaak op GeoCraft.

In de grote rechtbank, stonden de twee partijen tegenover elkaar. De rechters luisterden naar de argumenten. NietMelvin liet zien dat het terrein vrij was, dat er geen andere claims waren, en dat hij correct volgens de regels had gehandeld. De vertegenwoordigers van GeoJustitie beweerden echter dat de grond onderdeel was van een toekomstig bouwproject en dus niet beschikbaar was.

Na een lang debat en een publiek dat gespannen toekeek, werd de uitspraak gedaan: *De staff had onterecht de claim geweigerd! NietMelvin kreeg zijn rechtmatige stuk land.*

Vreugde barstte los in de chat. 'Rechtvaardigheid heeft gewonnen!' riep hij voluit, terwijl hij zijn eerste blokken neerzette om zijn huis te bouwen.





# GEOKRANT

## GEOCRAFT TENNIS OPEN: DE LEGENDARISCHE WEDSTRIJD TUSSEN JASUPA EN KARPS

Het stadion van Rotterdam Ahoy zat tot de nok toe gevuld. De tribunes, gemaakt van kwartstrappen en groene wol, trilden van de spanning. Vandaag was dé dag: de finale van de GeoCraft Tennis Open. Twee legendarische spelers stonden klaar op het veld, klaar om te strijden voor de ultieme titel:

*Jasupa - de technisch perfecte speler, bekend om zijn precieze slagen en ijzersterke verdediging.*

*Karps - de agressieve aanvaller, berucht om zijn keiharde smashes en gedurfde tactieken.*

Karps begon met een vernietigende opslag. De bal schoot als een bliksemschicht over het net van spinnenwebben. Jasupa, altijd scherp, reageerde bliksemsnel en sloeg de bal terug met zijn speciaal getextureerde houten racket.

Jasupa wist dat hij iets moest veranderen. Hij paste zijn tactiek aan en begon meer effectballen te spelen, waardoor Karps steeds verder naar de randen werd gedreven. Karps probeerde zijn bekende krachtspel, maar Jasupa counterde slim met goed geplaatste lobs en slice-shots.

Bij een cruciale rally sloeg Jasupa een slag precies op de rand van het veld. De scheidsrechter riep: "IN!" en het publiek ontplofte. Met een laatste, perfect getimed volley pakte hij de set met 7-5.

De spanning was om te snijden. Het stond 5-5 in de finaleset en de volgende punten zouden de winnaar bepalen. Karps sloeg een moordende serve, maar Jasupa wist hem net op tijd te raken. Hij sprintte, sprong, en met een laatste smash vloog de bal precies op de lijn. Karps grijsde. Hij had nog één kans. Hij serveerde een supersnelle bal, maar Jasupa anticepeerde perfect en sloeg een vernietigende return.

Jasupa won de GeoCraft Tennis Open! Het publiek ontplofte. Spelers gooiden vuurwerk in de lucht, en gekleurde tapijten regenden neer als confetti. Karps lachte en gaf Jasupa een boks.





# GEOKRANT

## ALLES OVER TOUR-MANIA - HET NIEUWE GEOCRAFT BEDRIJF VOL SPEURTOCHTEN

‘Mijn naam is Milan, ook wel bekend als KabouterMilan. Sinds vorig jaar ben ik begonnen met Project Leiden. Maar ineens bedacht ik me: ‘Als je niet in het echt een stad kan bezoeken door de drukte of de lange reistijden, dan kan je dat ook gewoon in GeoCraft doen!’

Toen bedacht ik me dat ik een bedrijf kon starten en mensen meer te laten zien en te leren over de grote steden van Nederland! Zo ontstond Tour-Mania: een bedrijf die gratis wandelingen en speurtochten door steden/dorpen van GeoCraft organiseert.

Later wil ik graag later Docent Geschiedenis worden. Ik heb namelijk een bewondering voor de geschiedenis van de wereld. Daarom bezoek ik ook graag oude monumenten. Feitjes en verhalen vertellen is dan ook mijn allergrootste passie, en ik wil mensen heel graag over ons oude, historisch Nederlands bodumpje.

Als bedrijf hoop ik zo ver te groeien en dat we heel veel steden in GeoCraft kunnen laten zien aan de nieuwe mensen. Tevens hoop ik dat bijvoorbeeld inwoners van hun eigen stad meer leren over de geschiedenis ervan.

GeoCraft is een perfecte plek om wat meer over Nederland en z'n geschiedenis te vertellen. Hopelijk zal ons bedrijf dan ook tot een groot Toeristisch bedrijf groeien.’



## ER WORD OP VOLLE TOUREN GEBOUWD IN HET NIEUWE PROJECT HEYTHUYSEN

Er is deze maand wéér een nieuw project van start gegaan in GeoCraft. Maak kennis met project Heythuysen.

‘Ik ben Ruben en ik bouw aan project Heythuysen, een mooi dorp in het midden van Limburg. Ik heb gekozen om dit project op te starten, omdat ik zelf in Heythuysen woon en een passie heb voor Minecraft en voor bouwen. Ik vind dat je in Minecraft heel creatief kan zijn en kan laten zien wat je in je mars hebt.

Waarschijnlijk ga ik in de komende periode verder werken aan het centrum van het dorp en omgeving. Ik heb momenteel één van de twee winkelstraten bijna af, en ik heb een paar straten die uitlopen op het winkelcentrum gemaakt.

Ik werk momenteel nog alleen aan dit project, maar ik hoop dat ik dit prachtige project binnenkort met anderen mag delen.’



# GEOKRANT

---

## AANKOMEND EVENEMENT: DE SLIMSTE GEOCRAFTER

Er zijn tal van evenementen binnen de GeoCraft server. In april hopen een paar nu nog geheime spelers een GeoCraft show genaamd 'De slimste GeoCrafter' te maken, waarin spelers antwoord geven op ingewikkelde en soms grappige vragen. Met elk goed beantwoorde vraag word de pot gespekt en vervolgens krijgt de winnaar de prijzenpot.

Waar het evenement in de server plaats vind, is nog onduidelijk en word op een later moment bekend gemaakt. Wel is bekend dat er nu al voorbereidingen gaande zijn en dat het niet lang meer op zich laat wachten.

## UITSLAG BOUWWEDSTRIJD VERVOER

De bouwwedstrijd van deze periode is weer beëindigd. Bouwwedstrijden worden 4x per jaar door GeoCraft georganiseerd. Deze keer was het thema openbaar vervoer & voertuigen. Je mocht zelf invullen hoe je dit thema tot werkelijkheid wilde brengen. En de prijzenpot was niet niks, namelijk 150 euro. Alle winnaars ontvangen naast hun geldprijs ook nog eens 2 kaartjes voor het GeoFort en 2000 Geo.

Er waren geen limieten. Je voertuig hoeft niet eens te bestaan! Koning Koen stuurde hetvolgende in de Discord server van GeoCraft: 'Maak jij een bus, trein, hoverboard, kabelbaan, f1 auto, fiets, snowmobile, jetski, boot, vliegtuig, ruimteschip of iets wat je zelf verzint? Is je voertuig op schaal of niet? Interieur of niet? Je mag het allemaal zelf weten! Hoe ziet de omgeving eruit? Is er een station of is het een showroom en is het in de lucht?'

23 februari was de wedstrijd afgelopen. De winnaars werden op 28 februari bekend gemaakt door de jury. Deze zijn op de Discord-server te bekijken in #annoucements. Er zijn heel veel plots afgemaakt deze periode. Binnen enkele dagen start er weer een nieuwe wedstrijd met een nieuw thema!

---

# TECTA



# GEOKRANT

## GEO MOVIES STUDIO MAAKT DE MOOISTE VIDEO'S

Geo Movies Studio, misschien wel hét populairste film bedrijf onder GeoCrafters. Het bedrijf maakt van alles! Dit bedrijf draait niet om winst, maar om jullie! Geo Movie Studio maakt voor de hele server films, series, docu's & programma's!

Geo Movie Studio is op 16-3-2023 opgericht. De werknemers zijn Maarten en Jochem.. Samen flatsen ze mooie video's en beelden in elkaar waarmee jij je tijd kunt verdoen. Ze hebben zich ingame gevestigd in Ahoy. Geo Movie Studio noemt zichzelf dé streamingdienst van GeoCraft.

Het bedrijf word gesponsord door Para Ti en maakt alle video's volledig vrijwillig voor de community. 'Het is supertof om te zien dat anderen jouw video's oprecht leuk vinden en kijken. We hebben een break gehad, maar komen binnenkort weer terug. Dus stuur je tofste ideeën in!', vertelde MartinoGaming\_NL.



Het bedrijf heeft alle video's online op het YouTube kanaal *Geo Movie Studio* staan. Daar kun je dus ook al het beeldmateriaal bekijken.

Het bedrijf heeft onder andere al een Kerstdocumentaire, een GeoFortdocumentaire en de eerste aflevering van de Geo Talk Show gemaakt. Ook heeft dit bedrijf in het verleden al getest met andere programma's zoals Geo Idols en The Voice Of Geo. Deze zijn te vinden op het kanaal *Beast Brawl Gamer*.

Het bedrijf is dus van plan om te komende tijd meer video's en een nóg betere kwaliteit op de mat te leggen!





# GEOKRANT

## WAT PROJECT BREDA ZO GELIEFD EN BIJZONDER MAAKT

Breda is al een tijdje een onderwerp van gesprek binnen de community. Project Breda is zeer actief en heeft behoorlijk wat bouwers. Daarom hebben we besloten projectleider Sander te interviewen.

*Hoe voelt het om projectleider van Breda te zijn?*

‘Het is hartstikke leuk om samen met Do en Jasper dit project en de kwaliteit van deze stad te waarborgen en te beheren. Het winnen van beste DBNL project bij de GeoAwards 2023 geeft ons nog meer motivatie om door te gaan.’

*Wat maakt dit project uniek ten opzichte van andere projecten?*

‘Ons team maakt dit project uniek. De bouwkwaliteiten en -stijlen die perfect bij elkaar aansluiten en daarmee een geheel vormen, maakt dat er een mooi eindresultaat ontstaat bij elk gebouw en gebied wat we samen hebben gemaakt, zonder dat je daarin verschillen ziet tussen wie wat gebouwd heeft.’

*Ken je Breda in het echt ook goed?*

‘Aan het begin van het project, rond april 2023, wist ik weinig over Breda, maar na de loop van de tijd heb ik deze stad steeds beter leren kennen.’

*Waarom hebben jullie voor deze stad als project gekozen?*

‘We hebben dit project in het begin niet bewust gekozen. In de zoektocht van een station waar Do mee bezig was, is ze eerst op zoektocht gegaan naar twee kandidaten om dit te bouwen. Nadat we elkaar hebben leren kennen zijn we station Breda tegengekomen. Toen we dit station af hadden, wisten we dat we hier nog niet klaar waren. We wouden vanwege het eindresultaat ook de omgeving bouwen. Dit is uiteindelijk uit de hand gelopen en hierdoor is project Breda ontstaan.’

*Wat zijn de toekomstplannen?*

‘Op onze website hebben we beschreven wat onze plannen zijn voor 2025. Hierin staat onder andere dat we het Rat Verlegh Stadion willen afmaken inclusief omgeving, meer infrastructuur willen maken en de huidige willen verbeteren. Ook willen we in het centrum van de stad een centrale plek maken voor de community.’

*Welk gebouw zijn jullie het trotst op binnen het project?*

‘Het winnen van beste gebouw met het kasteel van Breda bij de GeoAwards 2023 was een enorme beloning en hier zijn we nog steeds erg trots op.’





# GEOKRANT

## GEOAWARDS 2024 WAS EEN GESLAAGD EVENEMENT

Één keer per jaar word misschien wel een van de grootste shows in GeoCraft georganiseerd, namelijk GeoAwards. In de Show worden er prijzen uitgedeeld over de genomineerde deelnemers in diverse categoriën. Het is altijd een groot feest! Ook in februari was GeoAwards weer geweest. Er waren ingame bijna 50 spelers die aan het lijken waren. De show was live op het GeoCraft YouTube kanaal te zien en is nu nog steeds terug te kijken.

Voorafgaand aan de show besloot een van de presentatoren van de show (MatigeThijs) wat genomineerde spelers te interviewen. Zo hoopte SanderReurs om de prijs voor beste project te pakken, wat helaas niet gebeurd is. Ook Ragratis had er zin in, maar was niet genomineerd. Het was voor hem een rustig jaar. AnSjoVis\_1 had in het interview het volste vertrouwen om meerdere prijzen te gaan pakken, wat later ook gelukt was. Hij grapte dat hij dagen lang niet geslapen zou hebben, omdat hij veel spanning had.

Er werden veel prijzen uitgedeeld deze avond. Zo was de winnaar van de beste build van 2024 'Rotterdam Zuidplein'. Het beste bedrijf van afgelopen jaar was volgens de stemmers JPO. Project Arnhem had de prijs van beste project gewonnen. Dat er nog steeds geen nieuwe versie update is, was overduidelijk het minpunt van de avond. Stemmers hadden dat massaal als grootste blunder uitgekozen.





# GEOKRANT

## BRUILOFT VOOR VALENTIJNSDAG IN GEOCRAFT VERLOOPT SOEPEL EN LIEFDEVOL

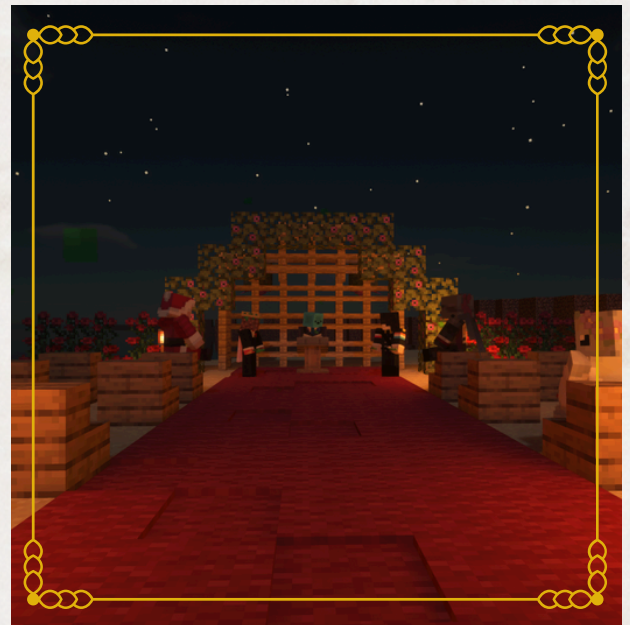
Wij, als GeoKrant krijgen hier en daar eens wat nieuws opgestuurd. Een paar GeoCrafters gaven aan dat er een bruiloft was geweest in de server! Dit nieuws vonden wij toch wel een mooi plekje waard in de krant.

Het begon allemaal toen Poisonarrow\_06 de server joinde en enthousiast aankondigde dat hij met Blockyking1 wilde trouwen - en dat vlak voor Valentijnsdag!

Meteen meldden talloze vrijwilligers zich aan om als fotograaf of priester te helpen op de bruiloft. Uiteindelijk werd Declanderrr gekozen als fotograaf en nam Sydnels de rol van priester op zich. Het aanstaande bruidspaar ging op zoek naar de perfecte locatie en koos voor het idyllische strand van Domburg. Een romantische setting voor een bijzondere dag!

Binnen anderhalve minuut hadden de toegewijde helpers een prachtige trouwboog versierd met bloemen en natuurlijk voldoende stoelen klaargezet voor alle gasten.

Nog geen minuut later begon de ceremonie. Het was een emotioneel, maar vooral vreugdevol moment. Na het ja-woord gaven Blockyking1 en Poisonarrow\_06 elkaar een dikke zoen, waarna het feest losbarstte. Samen met de uitgenodigde partypeople vierden ze hun liefde met geweldige muziek en een onvergetelijke sfeer.





# GEOKRANT

## BEZOEK GEOKRANT ÓÓK INGAME

Je kunt niet alleen de GeoKrant lezen, maar we zijn ook gevestigd in GeoCraft. We zijn nog druk bezig met de locaties maar zitten momenteel al in Nijmegen (/gc 6541EX) en Weert (/warp Muntpassage\_Weert).

In de GeoKrant zijn maandelijks leuke nieuwtjes en artikelen te lezen die door de redactie geschreven worden. Op dit moment zit enkel MartinoGaming\_NL (de eigenaar) in de redactie. Wij zouden het harstikke tof vinden als ook jij je bij onze redactie aan wil sluiten, zodat we nog meer kunnen schrijven elke maand en meer leesplezier voor iedereen hebben! Lijkt dit jou leuk? Solliciteer dan via Discord DM.

We zijn nog steeds op zoek naar vooral niet al te grote, maar wel gratis extra panden. Mogen wij er een van jou overnemen? Laat het de redactie dan even weten via DM op Discord. Op deze manier kan iedereen in de hele GeoCraft-Minecraftserver genieten van de GeoKrant.

Ook kun je een vrijwillige bijdrage leveren aan GeoKrant om te investeren is een nog betere krant en de redactie te belonen. Ook dit stellen wij enorm op prijs. Je kunt ons steunen door een betaling via de Discordserver van GeoCraft te doen!





# GEOKRANT

## POPLULAIR BEDRIJF EN MARKTLEIDER VAN GEOCRAFT VERNANDERD NAAM NAAR PARA TI

Na meer dan 3 jaar *GeoPlots* was het volgens eigenaar MartinoGaming\_NL tijd voor iets nieuws, een nieuw hoofdstuk. Hij wil alles naar een hoger niveau tillen met een vernieuwde huisstijl, een nieuw logo én een gloednieuwe naam: *Todo Para Ti!* Para Ti is een van de allerpopulairste bedrijven binnen Geocraft. Het is een groot en divers bedrijf die allerlei verschillende aanvragen uitvoert.

MartinoGaming\_NL vertelt het volgende: 'We pakken beter uit dan ooit tevoren. Er komt een website aan waar je 'u' tegen zegt! Naar onze mening nu al de mooiste van GeoCraft! Via de website kun je inloggen met je Minecraft-account en eenvoudig bouw-, skins- en mediavormgeving/editsaanvragen indienen. Daarnaast kun je jouw nieuwe pand aanschaffen, en geloof ons, ze zijn mooier dan ooit tevoren! Wat we verder nog in petto hebben, houden we nog even geheim. Binnen één maand gaat de website publiekelijk open. Op Para Ti kun je bouwen!'

Para Ti staat centraal om de bouwaanvragen. Hierin hebben ze zich gespecialiseerd en het is de grootste tak binnen het bedrijf. Ze bieden een bouwservice aan die u een goede kwaliteit kan leveren voor een relatief lage prijs. Uw gebied wordt niet alleen gemaakt door ervaren Geocrafters, maar ze bieden ook nog eens een '*niet te vreden, geld terug*' garantie aan!

Para Ti richt zich niet enkel op bouwaanvragen. Ook maken ze skins. Ze zijn in alle markten thuis. Van de eenvoudigste skins, tot de moeilijkste opdrachten. Het bedrijf staat altijd voor u klaar en helpt de consument graag vooruit!

Met een ervaren marketing- en communicatiestudent, die ook goed kan vormgeven zit u bij Para Ti ook zeker goed als het om mediavormgeving of editing gaat. Het bedrijf gaat tot het uiterste en heeft extreme ervaring in dit vakgebied met meer dan 1000 abonnees op Youtube en 25 000 volgers op Tiktok. Vraag bij Para Ti uw promotie- of showcasevideo aan of laat een poster, flyer of sociale media post maken.

**todo PARA TI**  
*Op ons kun je bouwen!*





# GEOKRANT

## CVDK OFFICIALNYANCAT VERTELD OVER ZICHZELF EN ZIJN GEOCRAFT AVONTUREN

*Hoe is het om Jens (OfficialNyanCat) te zijn?*

‘Het bevalt me prima! Ik probeer vooral te doen wat ik leuk vind, en dat is natuurlijk het bouwen op GeoCraft. De spontane motivatiedipjes horen er uiteraard ook bij, dus soms zitten er even fases tussen dat ik heel weinig bouw, maar uiteindelijk komt er steeds weer een nieuwe uitdaging op mijn pad.’

*Waar ben je het meest trots op?*

‘Dat is lastig te zeggen, natuurlijk ben ik enorm bij met de progressie die we in Nijmegen hebben gemaakt en ben daar zelf heel erg tevreden over de Handelskade. Samen met Sem, Thijs en Mathijs ben ik toch wel trots op hoe ver we zijn met het stadje Batenburg. Het duurt natuurlijk al wat aan de lange kant nu we er al jaren mee bezig zijn (met een flinke pauze), maar hopelijk komt het eindelijk dit jaar af, om zo de eerste stad in GeoCraft te worden deze volledig af is!’

*Wanneer verwacht je dat project Nijmegen afkomt?*

‘Het project zelf komt nooit af, maar dat komt alleen omdat ik er graag voor altijd aan wil bouwen! Het doel is uiteraard om de binnenstad volledig af te maken. Ik hoop daar in 2025 grote stappen mee te zetten, maar ik ben niet goed in beloftes dus daar durf ik niks over te zeggen.’

*Hoe gaat het momenteel met TECTA?*

‘Eind 2024 hebben we een grote reorganisatie doorgemaakt na een lastig jaar, door twee nieuwe dochterondernemingen te verwelkomen (BL0CK en P1XEL) hebben we de taken van ons bedrijf opgesplitst. Dit is tot nu toe erg succesvol gebleken, omdat we sinds december 2024 tot aan februari al 40.000 geo winst hebben gemaakt! Maar het draait natuurlijk niet om de geo's, maar om de ervaringen en momenten die we meemaken. We hopen onze klanten te kunnen verrassen met onze bouwkunsten omdat dát hetgeen is waar we goed in zijn. Hopelijk wordt dit ons beste jaar ooit en kunnen we onze eigen verwachtingen overtreffen!’





# GEOKRANT

## CVDK OFFICIALNYANCAT VERTELD OVER ZICHZELF EN ZIJN GEOCRAFT AVONTUREN

*Wat hoop je in de toekomst nog te maken?*

‘Mijn plan is uiteraard om de binnenstad van Nijmegen af te maken, maar ook andere projecten zoals Batenburg wat ik al eerder genoemd heb. Ook wil ik wellicht wat meer kastelen en landgoederen maken, er zijn er nog honderden van over dus dat komt wel goed.’

*Je bent natuurlijk een van de beste bouwers, maar wat zijn nou de beste bouwtips?*

‘Als je echt goed wilt leren bouwen, dan moet je veel bouwen, maar dan ook echt heel erg veel! Kijk ook vooral naar inspiratie van andere goede bouwers in GeoCraft zoals AnSjoVis\_1, Ragratis en natuurlijk mijn collega's van TECTA. Als ik dan toch een tip moet uitlichten, zou ik beginnen met een goede uitmeting. Als je mooie lijnen en bochten kan maken, zul je al snel zien dat je bouwwerken er beter uit komen te zien!’





# GEOKRANT

## KOEN OVER AANKOMENDE SERVERUPDATES EN PLANNEN VOOR GEOCRAFT KOMENDE PERIODES

Waar natuurlijk iedereen nieuwsgierig naar is, zijn de nieuwste updates. Vandaar hebben we koning Koen gevraagd hier wat over te vertellen. Als je hier de data en deadlines verwacht te lezen, kunnen we je alvast teleurstellen, die staan er niet in.

TheRealLemon (koning Koen): 'Voor de gene die niet bij de GeoAwards waren zal ik kort herhalen wat daar is gezegd: verwacht Soon TM een update voor geotools met een karps mode die beschikbaar is voor burger en hoger, ook zitten er mooie mix tools bij waar iedereen toegang tot krijgt. Voor CVDK komen er gradient tools uit en een wip versie van noises. Ook gaan we werken aan een nieuwe bedrijven plugin die de moderne standaard van GeoCraft volgt en niet de server crashed of lagged. Stuur ideeën in het bedrijven kanaal in de Discord.'

'Dan wat betreft de eerst volgende versie update. Deze gaat in delen gebeuren. Eerst zal GeoCraft over gaan van waterfall naar velocity. Dat is de software die de verbinding, communicatie en teleporteren tussen de servers regelt en dat is eigenlijk de software waarmee je verbindt. Hiervoor zijn alle plugin updates bijna klaar op de gc plugin na.'

'Als dat programmeren af is wordt fase 1 uitgevoerd. Na fase 1 is GeoCraft nog steeds 1.17.1 maar kunnen we weer spelers accepteren van de laatste versie, wat nu niet mogelijk is. Een stapje in de goede richting dus. Dan begint fase 2. Dit is een pittige fase waarbij alle servers met ieder 40 tot 60 plugins, moet worden geüpdatet zonder dat de wereld kapot gaat door de nieuwe hoogte levels. Sommige van deze plugins zijn van ons zelf en moeten we updaten en testen, andere zijn gemaakt door 3e partijen en kunnen we zo installeren, soms moeten we dan nog wat instellingen aanpassen maar meestal loopt dat soepel.'

'De moeilijkste plugins zijn de 3e partij plugins die geen update hebben! We moeten dan kijken of de oude werkt op de nieuwe versie, of dat er een alternatief is van een andere 3e partij, kijken of het open source is en wij het zelf kunnen updaten, of de héle plugin zelf maken. Hierin zal nog flink wat tijd zitten, maar er zijn er al wat gedaan, plus we hebben best lang gewacht. Dus voor oude plugins zonder updates zijn vaak alternatieven gemaakt.'





# GEOKRANT

## KOEN OVER AANKOMENDE SERVERUPDATES EN PLANNEN VOOR GEOCRAFT KOMENDE PERIODES

‘Als al deze plugins klaar zijn en de magie met de wereld omvormer (naar 1.18 en hoger hoogtes) is gedaan dan zijn we klaar te testen. Na grondig testen zijn we dan eindelijk echt over op een nieuwe versie. Of we oude versies blijven supporten kan ik niet met zekerheid zeggen, maar we gaan er wel naar kijken en een poging wagen.’

Het gaat waarschijnlijk weer een hoogtepunt van het jaar worden als GeoCraft weer over gezet wordt naar een nieuwe versie. Dit zijn de momenten waarop de spelers wachten en wachten, maar waar ook veel tijd overheen gaat.

Wij, van de redactie van de GeoKrant, kunnen in ieder geval niet wachten tot de server weer overgezet gaat worden.

Heb je als speler zijnde ideeën over mogelijke plannen, of voor de bedrijvenplugin, laat het dan weten in *#Bedrijven Plugin Ideeën* in de GeoCraft-Discordserver.

update





# GEOKRANT

## WAT HOOP JIJ TE ZIEN IN DE VOLGENDE GEOKRANT? GEEF JE FEEDBACK OVER DE KRANT HIER

Dit was het alweer. De allereerste GeoKrant is een feit. We hopen dat je met plezier hebt gelezen en dat je leuke, interessante of misschien zelfs verrassende dingen hebt ontdekt. Maar we zijn natuurlijk ook benieuwd naar jouw mening! Wat vond je goed? Wat kan beter? Laat het ons weten, want jouw feedback helpt ons om de krant nog beter te maken.

Wil je solliciteren of in de volgende krant komen? Stuur dan een DM naar MartinoGaming\_NL. Ook kun jij een vrijwillige bijdrage leveren aan de GeoKrant, zodat we kunnen investeren in een nog betere krant en om ons te belonen voor het harde werk uiteraard. Het Geo kun je over maken in de GeoCraft-Discordserver met de GeoBot.

Het maken van de allereerste GeoKrant was een spannende en uitdagende ervaring. Vanaf het eerste idee tot de uiteindelijke publicatie heb ik met veel enthousiasme gewerkt om een leuke, informatieve en boeiende krant neer te zetten. Het was niet altijd makkelijk. Artikelen schrijven, onderwerpen kiezen en alles goed in elkaar laten passen kostte tijd en moeite. Maar het was het zeker waard naar mijn mening!

We hebben onderweg veel geleerd en genoten van het proces. Van het verzamelen van nieuws en verhalen tot het vormgeven van de krant, elke stap bracht ons dichterbij het eindresultaat: een eerste editie waar we trots op zijn! Natuurlijk is dit pas het begin. We willen de GeoKrant blijven verbeteren en nóg leuker maken voor jullie. Daarom horen we graag wat jullie ervan vonden. Heb je ideeën, tips of opmerkingen? Laat het dan graag weten!





