

# GeoEditie Oktober

## **Daan en het Spoor**

Waarom vind Daan het zo leuk om sporen te bouwen?

## **Dimondoo en de Random Peiling**

Hij verteld hoe hij elke dag QOTD bedacht

Gebouwd door: Katendrecht - SemLucaNL



# Inhoud

## Over deze GeoEditie

Welkom bij GeoEditie!

Dit magazine is elke maand met liefde en creativiteit gemaakt door kaDoDotje. Het hoort bij Geocraft.nl, een project waarin bouwen, leren en samenwerken centraal staan. Alles wat je hier ziet – van screenshots tot verhalen – is bedoeld om te inspireren, te informeren en vooral om plezier te maken, of je nu net begint of al jaren meedoet.

Dus blader lekker door, geniet van alle bouwwerken, tips en interviews... en wie weet sta jij in de volgende editie!



## GeoCraft

Geocraft.nl  
Logo's, screenshots en skins zijn eigendom  
van hun respectievelijke makers.  
Copyright © 2025 DM van den Broek – Alle  
rechten voorbehouden.

# 04

Daan en het Spoor

# 06

Gebouwen van de  
maand - Showcase

# 08

Dimondoo en de  
Random Peiling

# 05

Daan en het Spoor

# 07

Gebouwen van de  
maand - Projecten

# 09

Blokjesraadsel -  
Win 500 Geo!



# Daan en het Spoor

Het Nederlandse spoor in Minecraft nabouwen is geen eenvoudige klus. Toch is dat precies waar Daan zich in Geocraft mee bezighoudt. Met zijn achtergrond in civiele techniek en zijn opleiding tot machinist weet hij als geen ander hoe het spoor in elkaar zit.

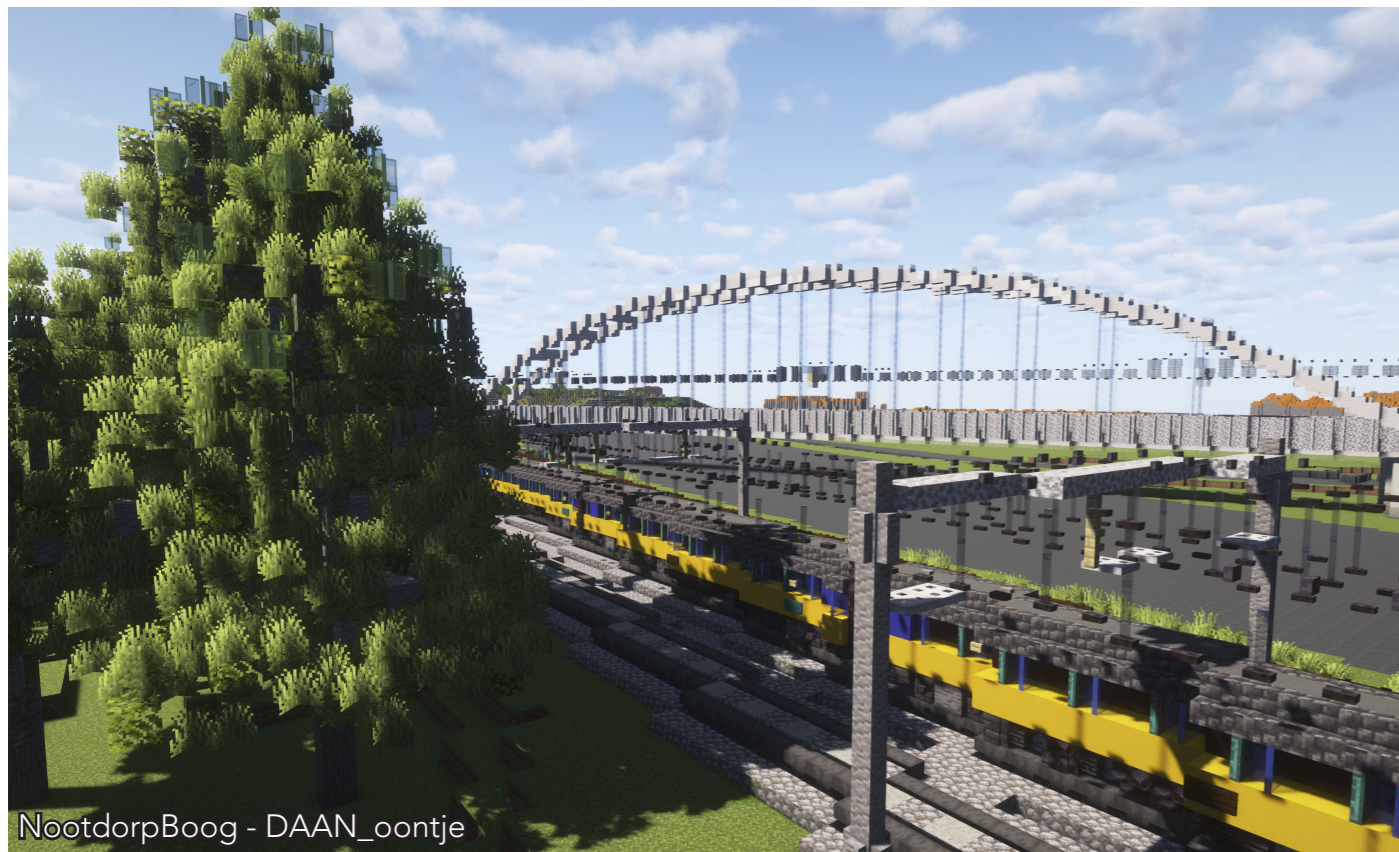
*“Spoor is al behoorlijk lang een passie van mij,”*

vertelt hij. “Tijdens mijn hbo-studie Civiele Techniek heb ik me er technisch verder in verdiept en zelfs in gespecialiseerd.” Minecraft speelt hij al ruim tien jaar, en na zijn studie vond hij in Geocraft de perfecte combinatie van techniek en creativiteit. “Na het afronden van mijn opleiding had ik opeens meer tijd, en toen ik Geocraft ontdekte, leek het me geweldig om het spoor te gaan bouwen. Er lag nog bijna niets, dus dat was een mooie uitdaging.”

Daan is momenteel bezig met het opstelrein Binckhorst en het spoor tussen Nootdorp en Den Haag. “Nootdorp ligt dicht bij mijn woonplaats Zoetermeer, met een opvallende spoorbrug waar ik vaak onderdoor rijd. Dat leek me een leuke uitdaging om na te bouwen,” legt hij uit. Vanuit daar breidde hij het spoor steeds verder uit richting Den Haag. “Wissels en complexe sporen bouwen is veel interessanter dan rechte stukken, en wat is daar nou een beter voorbeeld van dan een groot opstelrein?”

Wie Daan kent, weet dat hij tot in de kleinste details bouwt.

*“Door mijn studie weet ik goed hoe het spoor echt in elkaar zit. Het lijkt simpel, maar het is verrassend complex,”*



NootdorpBoog - DAAN\_oontje



vertelt hij. “In Minecraft is dat extra uitdagend, omdat 1 blok al een meter groot is. Ik zoek naar manieren om dunne onderdelen en bovenleidingen toch realistisch te maken.” Hij gebruikt allerlei bronnen om het spoor natuurgetrouw te bouwen: PDOK, cabride-video’s en zelfs de ProRail Basisbeheerkaart. “Daar kun je letterlijk de bouten op de spoorstaven tellen, gelukkig hoef ik zó ver niet te gaan, haha.”

Naast het spoor ontwerpt Daan ook alle NS-treinen opnieuw, zelfs al bestonden ze al. “Omdat ik door mijn machinistenopleiding dagelijks met treinen werk, vallen me details op die ik eerder nooit zag,” vertelt hij.

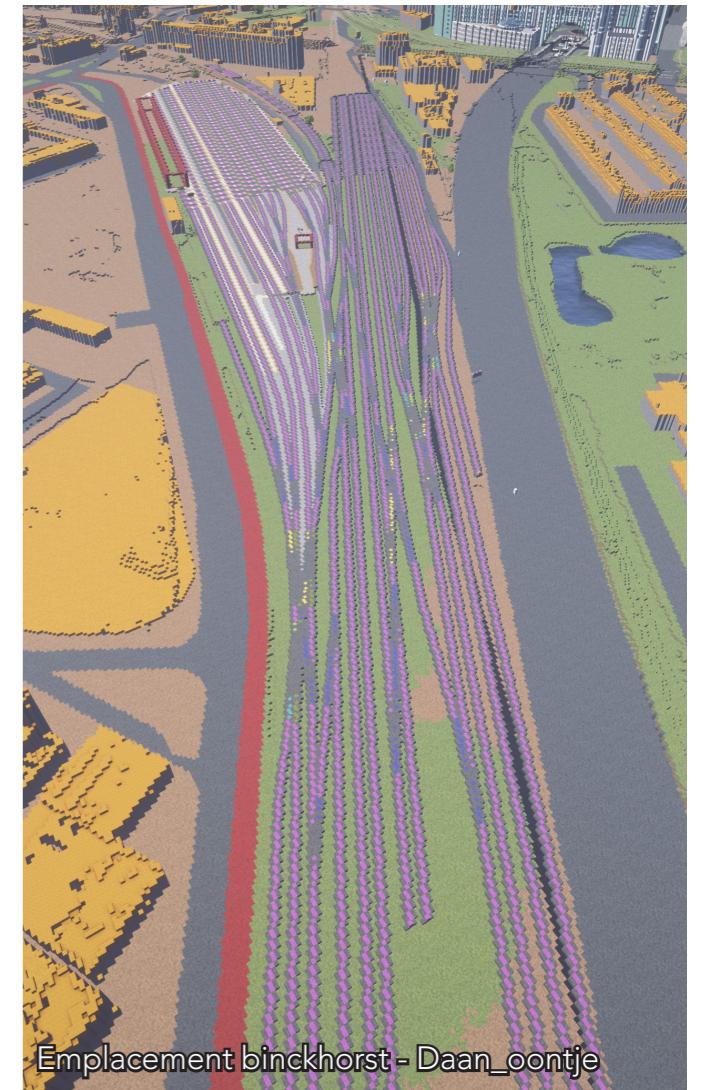
*“Sommige oude modellen klopten gewoon niet helemaal. Daarom besloot ik ze opnieuw te bouwen, afgestemd op mijn eigen spoor.”*

Wat zijn ontwerpen uniek maakt, is het oog voor vorm. “Ik probeer de ronde vormen van echte treinen beter over te brengen in Minecraft. Dat is moeilijk met blokken, maar juist dat perfectioneren maakt het leuk.”

Tijdens het bouwen komt Daan soms delen tegen die al door anderen zijn gemaakt. “Dat blijft altijd even puzzelen,” zegt hij. “Soms sluit ik gewoon aan op wat er staat, soms pas ik alleen het spoor aan. En als de omgeving helemaal om het oude spoor heen gebouwd is, zoek ik liever een slimme manier om het te verbinden dan alles opnieuw te doen.”

*“Zonder twijfel de bovenleidingen,”*

zegt Daan lachend wanneer hij vertelt over de grootste uitdaging. “Die zijn technisch heel ingewikkeld. De verschillende portalen en draden lopen op allerlei manieren. Je moet echt goed kijken naar cabride-video’s om het goed te krijgen.”



Emplacement binckhorst - Daan\_oontje

Daan is nog lang niet klaar.

*“Qua spoor lijkt het me geweldig om het emplacement van Amersfoort te bouwen,”*

vertelt hij. “Daar kom ik vaak tijdens mijn stagedagen van de machinistenopleiding, dus dat heeft iets speciaals.” Over de treinen zegt hij: “Ik wil graag beginnen aan de sprinters, waarschijnlijk met de FLIRT als eerste. Dat lijkt me een mooi volgend project.”

Met zijn mix van technische kennis, passie en oog voor detail brengt Daan het Nederlandse spoor tot leven in Geocraft, blok voor blok en meter voor meter.



# Gebouwen van de maand

Showcase Editie

Projecten Editie



Rotterdam, Shell Pernis - Jefvld



Oud Delfshaven - Matigethijs



Zundert - TH1JS & SemLucaNL



Rijssen - Heuvelmannetje



Katendrecht - SemLucaNL



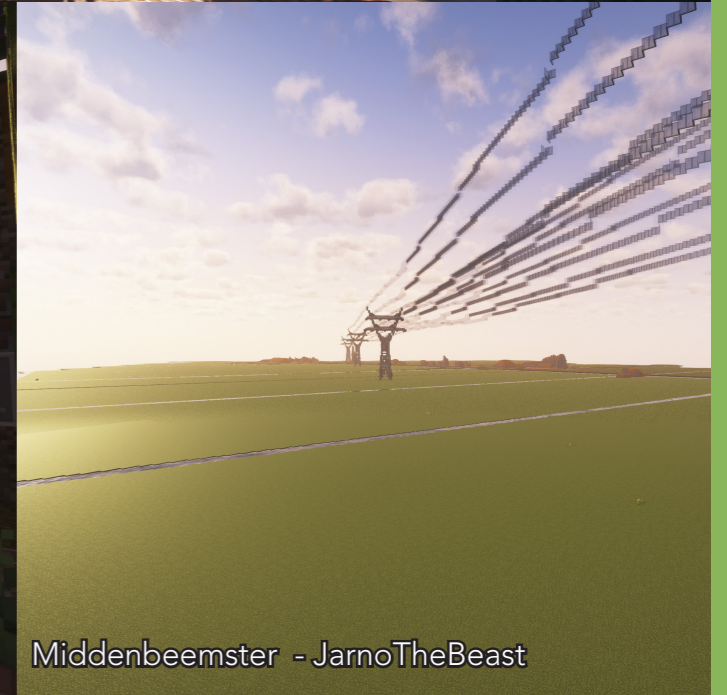
Arnhem - Karps



Dalen - Enzovoort



Dedemsevaart - Mr\_Barker



Middenbeemster - JarnoTheBeast



Bemelen - CoolFloor



# Dimondoo en de Random Peiling

Iedereen in Geocraft kent ze inmiddels wel: de Random Peilingen in het GeoTopic-kanaal. Elke dag verschijnt er een nieuwe vraag, soms grappig en absurd, soms verrassend serieus. Achter deze dagelijkse traditie staat Joachim, die met zijn polls de community al maandenlang weet te vermaken.

*“Het begon eigenlijk toen Blokjesbouwer de QOTD maakte,”*

vertelt hij. “Dat vond ik zo’n leuk idee dat ik besloot om ook polls te maken, maar dan met andere onderwerpen.” Sindsdien heeft hij er al meer dan honderdvijftig geplaatst, allemaal met zijn eigen creatieve draai.

De inspiratie komt vaak vanzelf. “Ik kijk gewoon wat rond en soms schiet me iets te binnen. Vaak bedenk ik ze op school, als ik toevallig een idee krijg en mijn laptop bij me heb,” zegt hij. “Soms zijn ze thematisch, soms reageren ze juist op een eerdere poll.”

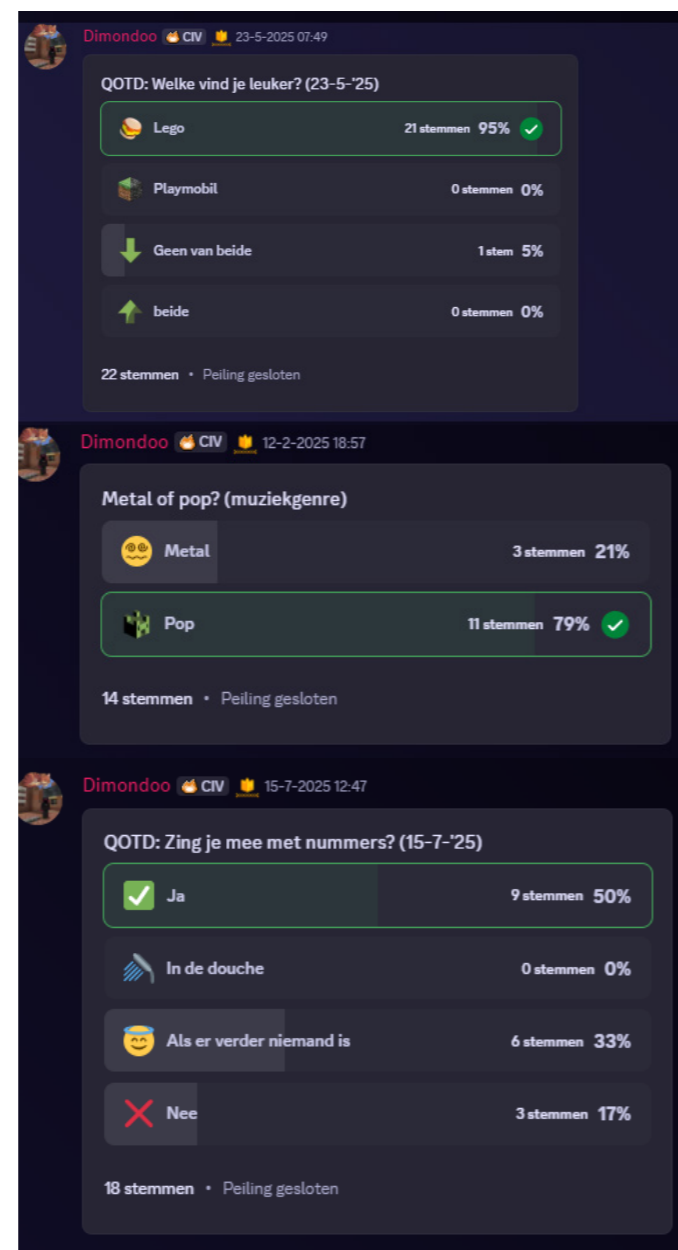
Een echte routine heeft hij niet meer, al zat dat er ooit wel in.

*“Tijdens de QOTD-periode was het echt een gewoonte. Nu probeer ik het wat rustiger aan te doen, ook omdat school drukker is, maar ik blijf ze wel maken.”*

Op de vraag welke peiling de meeste reacties kreeg, moet hij lachen. “Geen idee, ik heb er zoveel gepost. De absurde of meme-achtige vind ik zelf het leukst.” Niet elke poll pakt uit zoals hij verwacht. “Soms nemen mensen ze heel serieus of juist helemaal niet. Dat is soms frustrerend, maar meestal juist grappig.”

Of hij ooit gaat stoppen? Dat lijkt er niet op. “Zolang er animo is, blijf ik random peilingen maken. Het is altijd leuk om te zien hoe mensen reageren, hoe willekeurig het onderwerp ook is.”

Met zijn creatieve en onverwachte vragen brengt Joachim elke dag een beetje plezier, discussie en chaos in de server. En dat maakt de Random Peiling inmiddels tot een onmisbaar stukje Geocraft.



# Blokjesraadsel

Blokjesraadsel Actie – Win 500 Geo!

Onder dit raadsel zit een geheim Minecraft-blok verstopt. Kijk goed, denk logisch, en probeer te raden welk blok er op de foto staat. Soms is het duidelijk... soms moet je écht even graven

Weet jij welk blok het is? Dan komt nu het leukste deel:

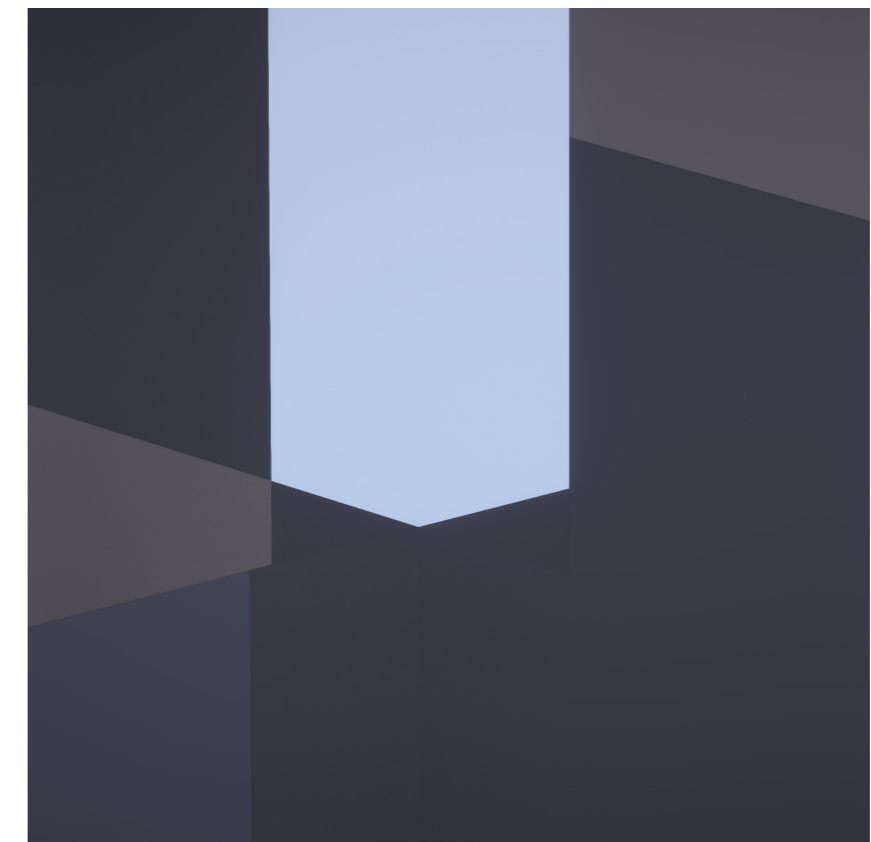
**De eerste speler die het juiste antwoord in het kanaal #algemeen van de officiële Geocraft Discord zet, én @kadootje tagt, wint 500 Geo!**

Ja, echt waar. 500 Geo – gewoon omdat je goed hebt gezocht.

Maar let op: alleen de eerste met het juiste antwoord wint. Dus wees er snel bij, en typ het goed!

Succes met speuren en wie weet ben jij straks de grote winnaar van deze editie van GeoEditie!

**Het raadsel is:**





## GeoEditie – Oktober

Deze editie van GeoEditie is met veel plezier samengesteld door DM van den Broek (kaDoDotje)

Bedankt aan alle bouwers die hun foto's hebben ingestuurd via het showcasekanaal – zonder jullie creativiteit was dit blad lang niet zo mooi geweest

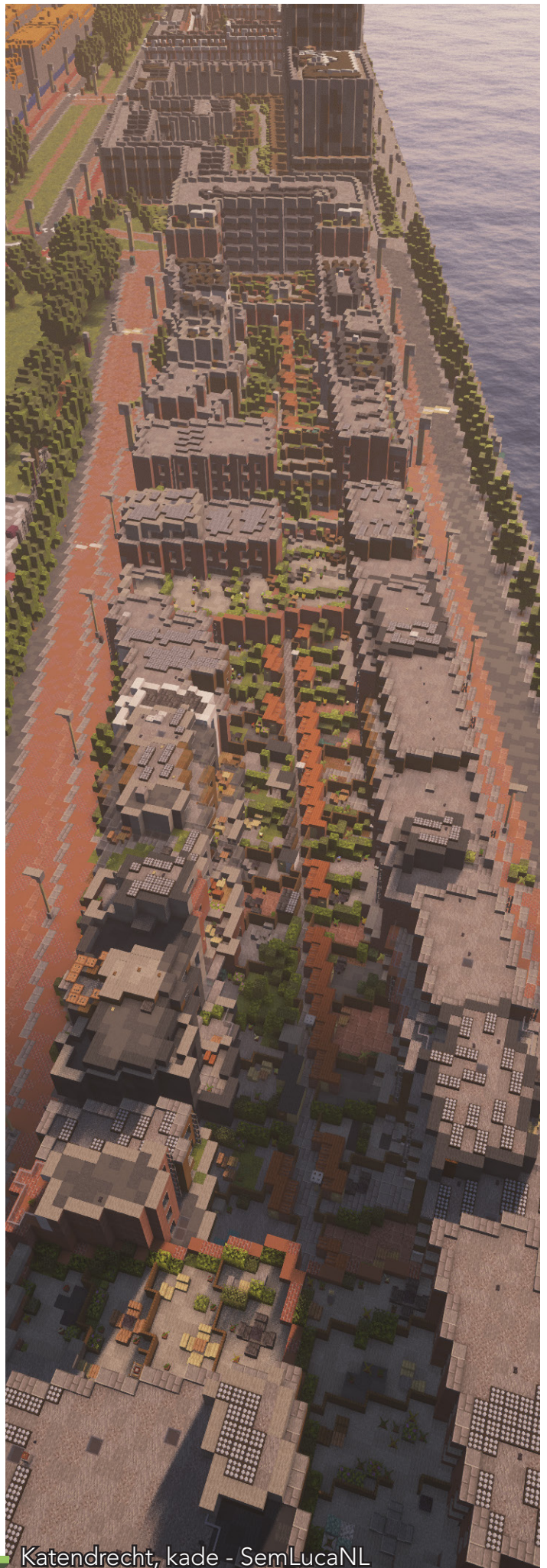
Een speciaal dankjewel aan Joachim en Daan voor hun tijd en enthousiasme tijdens de interviews. Jullie verhalen maken GeoEditie persoonlijk en inspirerend!

Alle screenshots en bouwwerken in dit magazine zijn eigendom van hun respectievelijke makers.

GeoEditie zelf is eigendom van kaDoDotje en hoort bij het project Geocraft.nl.

## Volgende editie?

Zeker weten! Dan komt er weer een nieuw spel, nieuwe foto's én opnieuw een kans om Geo te winnen. Dus blijf bouwen, blijf delen en wie weet sta jij in de spotlight van de volgende GeoEditie!



Katendrecht, kade - SemLucaNL